

**JEU 5 Le mémo des contraires**

- Toutes les cartes sont posées face cachée.
- Le plus jeune pioche 2 cartes et les retourne devant lui : si elles forment une association, il gagne les cartes.
- Puis c'est au tour du joueur suivant.
- Le joueur qui a le plus d'associations a gagné.

**JEU 6 Le jeu de rapidité**

- Les cartes de gauche sont posées face cachée et les cartes de droite, face visible.
- Le plus jeune choisit une carte visible et annonce : « Ouvert ! »
- Tous les joueurs retournent en même temps une carte face cachée.
- Le premier qui a trouvé la carte contraire dit : « Fermé ! » et gagne les 2 cartes.
- Puis c'est au tour du joueur suivant de choisir une carte visible.
- Le joueur qui a le plus d'associations a gagné.

**Pour les plus grands :**

Vous pouvez jouer à faire découvrir aux enfants d'autres contraires, à les mimer par des attitudes, des expressions :  
 « Mime le contraire de content. »  
 « Trouve le contraire de gros. »...

**Pour prolonger le jeu : Le jeu d'observation**

Vous pouvez jouer avec les enfants à retrouver les contraires autour d'eux :

« Trouve quelque chose qui peut être ouvert ou fermé... »  
 « La porte, la boîte... »  
 « Trouve quelque chose qui peut être allumé ou éteint... »  
 « La lampe, la veilleuse... »

**GRANDIR** avec **NATHAN.com**

Conseils, activités, jeux et coloriages pour vos enfants



- ▶ Mettre des mots sur ce qu'il ressent
- ▶ Lui lire des histoires
- ▶ Apprendre par le jeu
- ▶ Les premiers puzzles

♥ [www.grandiravecnathan.com](http://www.grandiravecnathan.com)

**Nathan**

© 2015 Diset, S.A.  
 Conception et réalisation Nathan  
 Fabriqué et distribué sous licence marque Nathan® par DISET, S.A.  
 Calle C, nº 3, Sector B, Zona Franca - 08040 Barcelone - Espagne  
 Groupe JUMBODISET - [www.diset.com](http://www.diset.com)

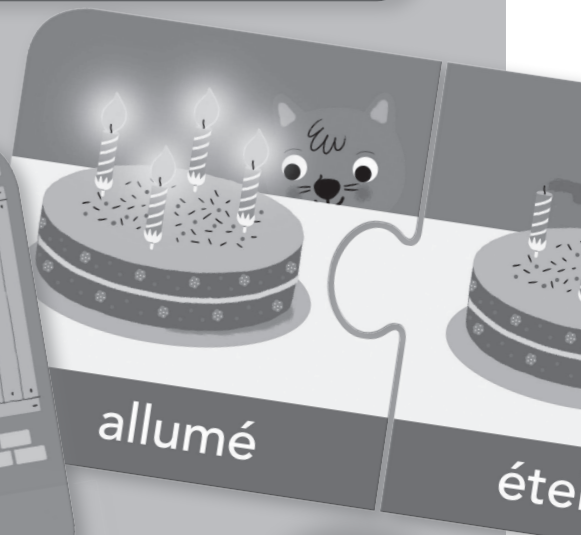
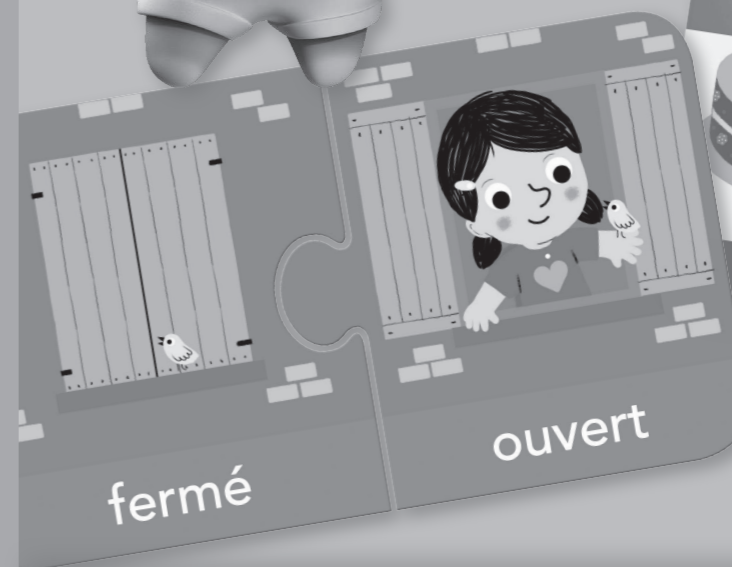
Retrouvez l'ensemble de la gamme sur  
[www.nathan.fr](http://www.nathan.fr)

service consommateurs : [info.france@diset.com](mailto:info.france@diset.com)

**Nathan**

la  
petite  
école

les  
contraires



2+  
ans

**Contenu :** 12 association-puzzles (15,4 x 9 cm) en carton très solide et 1 guide des jeux.

Illustrations du jeu : Mélanie Combes  
Mascotte koala : Matthieu Roussel - Photo d'enfant © Laurence Mouton - réf 31 414

## Les contraires

• 12 association-puzzles illustrant 24 contraires :

plein	-	vide
fermé	-	ouvert
propre	-	sale
allumé	-	éteint
petit	-	grand
debout	-	couché
devant	-	derrière
dessus	-	dessous
dedans	-	dehors
froid	-	chaud
content	-	triste
jour	-	nuit



La bande de couleur guide l'enfant.



## Lettre aux parents

Autour de 2 ans, l'enfant développe son langage. **La petite école** propose un jeu très complet et évolutif sur le thème des contraires avec des objectifs clairs :

- 1 apprendre à nommer et à décrire les images
- 2 associer les contraires
- 3 développer le vocabulaire
- 4 jouer à trouver des oppositions



## Pour jouer seul :

### JEU 1 La découverte des contraires

- La première fois, choisissez quelques associations et posez-les devant l'enfant en les dissociant.
- L'enfant choisit une carte et cherche à reconstituer l'association.
- Jouez avec lui à nommer les deux contraires :  
« Regarde ! la petite fille rit, elle est **contente** ! »  
« Oh ! La petite fille pleure : elle a un gros chagrin, elle est très **triste** ! »
- À son rythme, l'enfant joue à nommer et à reconstituer les association-puzzles.

### JEU 2 Trouve le contraire de...

- Les cartes de gauche sont posées face cachée et les cartes de droite, face visible devant l'enfant.
- Piochez une carte et demandez : « Le petit garçon a **froid**, trouve le contraire de **froid**. »
- L'enfant cherche la bonne carte et dit : « **Chaud**, le petit garçon a **chaud** ! »
- Il pose la carte pour reconstituer l'association.

### JEU 3 La petite histoire des contraires

Les association-puzzles sont posées devant l'enfant. C'est le moment d'inventer des histoires !

- « Les volets sont **fermés**. *Cui-cui*, fait le petit oiseau. Manon dort encore. » « Les volets sont **ouverts**. Ça y est, Manon est réveillée ! »
- « Minou le petit chat est **devant** le buisson. Oh, il s'est caché ! Mais où est-il ? » « Coucou, je suis **derrière** le buisson ! »
- « Il neige, c'est l'hiver. Il fait **froid** ! Lucas a mis un bonnet, une écharpe et des moufles. » « Le soleil brille, c'est l'été. Il fait **chaud** ! Lucas a mis un bob, un T-shirt et un maillot de bain. »
- « Kiki le chien fait la sieste dans sa niche : il est **dedans**. » « Kiki est réveillé, il sort de sa niche : il est **dehors**. »

### Pour prolonger le jeu : Le jeu d'observation

Vous pouvez demander à l'enfant de retrouver des petits éléments dessinés sur les cartes :

« Trouve une image où tu vois... »

- |                              |                      |
|------------------------------|----------------------|
| ... un petit oiseau jaune. » | ... des papillons »  |
| ... Minou le chat. »         | ... Kiki le chien. » |
| ... un doudou lapin. »       | ... le soleil. »     |
| ... une petite souris. »     | ... une chouette. »  |

## Pour jouer à plusieurs :

### JEU 4 Le jeu des associations (2 à 4 joueurs)

- Distribuez les cartes de gauche. Les cartes de droite forment la pioche, face cachée.  
À 2 joueurs : chaque enfant reçoit 6 cartes.  
À 3 joueurs : chaque enfant reçoit 4 cartes.  
À 4 joueurs : chaque enfant reçoit 3 cartes.
- Le plus jeune commence : il pioche une carte. S'il a la carte qui va avec, il pose la carte piochée pour reconstituer l'association. S'il ne l'a pas, il replace la carte piochée sous la pioche.
- Puis c'est au tour du joueur suivant.
- Le premier qui a reconstitué toutes ses associations a gagné.